



競技中の筆者(右)

する神経のはらい方など、いろいろな要素によつて変わつてくる。

このように、心次第で異なる反応を示す人間だからこそ、おもしろいのである。ましてや、二人の人間が競技するのだから、二つの心が互いに作用し合つておもしるさも倍増する。

もし、競技者Aが、先に自己のベースに入り、一方、Bが自己のベースをつくりあぐねていれば、Aは益々調子づく。反面、Bは、一層ベースを乱し、果ては、焦りからお手付きも出る。すると、Aは相手の自滅により、苦労せざして勝利へと導かれる。これは、二人の精神状態が相互作用した結果である。

ところが、大差も油断ならないもので意識的に気分のひきしめをしないとたちまちミスを招く。すると、Bは、水を得た魚のように猛反撃ということになりかねない。その上に、一度緩んだAの気持ちは、なかなか立て直しが効かない。結局、兎と亀の競争のようにAは居眠りから覚めないうちに負けてしまつたということになる。勝負は、最後までわからぬ。

練習を積んだ実力者は、人間といえども、相手によつてなかなか動じることはない。それは、たとえ不調であつても無闇に取ろうとせず、自分の気力、集中力、札の配列の記憶など、全ての条件が一致する時を平抱強く待つことができるからである。

あらゆる条件を一時に集約することは、並大抵ではない。取つてやうという気持ちばかりが先行して冷静さを失つたり、気力が充実しているのに札の配列の暗記が不十分だつたり、記憶が鮮明なのに体が思い通りに動かなかつたりして苛立つものである。

しかし、自己をうまくコントロールして、全ての条件を満たしたその瞬間のプレイを「神技」と呼ぶのではないかろうか。精神状態により、機械を越え神に近づく人間の力の不思議さを、私は、かるた競技を通して感じ、限りなく興味をおぼえる。

## 提言