

る。

- (5) 個のつまづきや到達状況に応じた学習を進めるための学習プリントを作成する。

- (6) 個別指導の工夫をする。

- (四) 個々の到達状況を確認する。

- (1) 学習時の診断問題・深化・発展問題への到達状況を調べる。

- (2) 単元終了時の総括的評価問題への達成状況を調べる。

- (五) 学習意欲の向上を確認する。

- (1) 「自己評価カード」を活用し、情意面の変容を見る。

- (2) 算数科の授業に対する意識調査

資料1 形成的評価問題への到達目標基準

児童	診テストス	断り前トス%	事テストス	学力テスト		知能検定評定	I学定期定	到達目標基準
				総合評価(偏差値)	数量関係			
A	70	10	3 (46)	3	3	3	3	中位群
B	100	20	4 (60)	4	4	5	上"	
C	90	20	2 (44)	2	2	2	下"	
D	100	20	4 (58)	4	3	3	中"	
E	90	30	4 (69)	3	4	4	上"	
F	50	0	2 (44)	2	2	2	下"	
G	70	20	4 (62)	5	3	5	上"	
U	90	50	3 (54)	4	3	4	中"	
V	60	30	3 (48)	3	3	3	中"	
W	70	10	3 (45)	3	2	3	中"	
X	100	10	3 (48)	3	4	3	中"	
Y	70	10	2 (43)	2	3	3	中"	
Z	60	0	2 (41)	3	2	2	下"	

を実施し、変容を見る。

五、実践内容

(一) 毎時間の到達目標の設定

- ① 基本的指導事項の内容と到達目標を具体的に検討し「基本的指導事項の内容と到達目標」を作成した。

- ② ①をもとに観点別の到達目標分析表を作成した。

(二) 一人一人の実態把握(資料1)

- ① 診断テスト・事前テスト・学力検査・知能検査を実施し、更に一学期の評定を含めて認知面の実態を個別に把握した。

- ② ①の結果から、個々の到達目標基準を上位群・中位群・下位群の三段階に設定した。

(上位群)

診断問題・深化・発展問題の完全解答が期待できる者

(中位群)

診断問題・深化・発展問題の完

(下位群)

助言により発展問題の解決が期待できる者

- ④ ③ ② ① 授業の組織
指導過程の工夫
指導計画の作成
検証授業計画の作成
個々の到達方法の計画

- ④ 上位群に対する

- ⑤ 学習プリントの活用(資料2)
○ 学習プリントの問題内容
○ 診断問題:基礎的な問題
○ 深化問題:標準的な問題
○ 発展問題:応用・発展的な問題

- ⑥ ⑤ ④ ③ ② ① ①
ア、問題解決の過程において、つまづきがみられた児童に対して、補充問題を取り組ませ、段階的に問題を解決していく過程での通過状況を調べる。
イ、つまづきがみられた児童に対して、補充問題を取り組ませ、段階的に問題を解決していく過程での通過状況を調べる。
ウ、診断問題を通過した児童に対しては、より学力を定着させるために深化問題に取り組ませる。深化問題が解決できたことで一応到達目標が達成されたと考える。
エ、更に、学力の向上をめざして、応用・発展的な問題に取り組ませ、解決できることにより成就感・満足感をもたらせる。

資料2 学習プリント No. 4

— 場合の数 — 番号 () 氏名 ()

(問題) A, B, C, D の 4 チームでソフトボールの試合をします。どのチームもうちがたチームと 1 回ずつ試合をすると、試合は全部で何回ありますか。

(考え方)

(とおり)

* つまづきあり

- (A) (1) A チームの相手になるチームは、B と と の 3 チームです。
(2) B チームの相手になるチームは、 と と の 3 チームです。
(3) C, D も同じようにして裏にまとめるところにあります。左の表に同じようにして裏にまとめるところにあります。右の表に同じようにして裏にまとめるところにあります。
(4) 左の表で同じく組み合わせの試合があれば、線で消しましょう。
(5) 試合は、全部で 試合あります。
- | | |
|---|-----|
| A | A・B |
| B | B・A |
| C | C・A |
| D | D・A |

* つまづきなし

- (B) A, B, C, D, E の 5 チームで野球の試合をします。どのチームもうちがたチームと 1 回ずつ試合をすることにすると、試合は全部で何回ありますか。

(考え方)

(とおり)

- (C) ある学級に A, B, C, D, E, F の 6 つの班があります。この学級では、2 班ずつ組になってそじ当番をします。班の組み合せは全部で何通りありますか。

(考え方)

(とおり)