

ンを教師が見落としている状況においては、本来主体となるべき子供とのかかわり合いが不十分になることも考えられる。そこで、もう一度、かかわりを見直しながら、子供が「やつてみたい」と思えるような活動を開拓していくためにどうしたらよいかを話し合い、深めていくことにした。

1 研究仮説

遊びなどの学習の中で教師が子供の気持ちをくみ取り、子供も教師を受け入れ、お互いの意思をわかり合える関係になれば、子供が安心して課題に取り組み、生き生きと活動するのではないか。

2 指導実践事例

子供の不斷の生活や学習の様子を把握し、「かかわりの手だての話し合い→実践→手だての再検討→実践」を繰り返してきた。

(1) 初期的アプローチ
K児の指導事例について報告する。

実態

- ・ 登校後、教室に向かわず、様々な場所で遊びをはじめてしまい、一日中教室に戻つてこないこともある。
- ・ 指示に対し「やだ。」「びー。」と言つて動こうとしない。

手だて

←

- ① 登校時、昇降口から教室に着くまで、K児の行動を規制しない。
② K児と一緒に歩いて行きK児の遊びに入っていく。
③ 意識して登校時にK児とかかわる時間を増やす。

変容

←

- ・ 以前と同じように、興味を持つたところへ行くことはあっても、そこでの遊びは短くなつた。また、担任が「教室へ行こうか」と頃合いを見計らつて声をかけたときに、素直に受け入れたことが二・三度あつた。

実践

ここでは、小学部に在籍している

- 子供の不斷の生活や学習の様子を把握し、「かかわりの手だての話し合い→実践→手だての再検討→実践」を繰り返してきた。
- 担任は、K児が本当に興味・関心をもつてている活動や遊びを、ほぼ把握することができた。
- 指示に対し「やだ。」「びー。」と言つて動こうとしない。

(2) 次へのステップ
実態

- ・ K児が取り組みたい活動と担任が今、K児に取り組ませたい活動が異なつてしまつた。K児は取り組む意欲や興味がもてないでいる。
- ・ K児は他学部や他学年の教室やフロアへ歩き回つて、一人遊びをし、なかなか教室を核とした行動がとれない。

手だて

←

- ① K児が好きな相撲やでんぐり返しができるように教室にマットを準備しておく。登校後、担任は一緒に遊び、関係を深めていく。(他にタイヤランコを設置)

- ② 担任が取り組ませたいと考える活動を前面に出すことを行つて、まずK児が興味をもつて、意欲をわかせ、そこへ担任の意図する要素を少しづつ加えていく。

変容

←



修学旅行での水族館見学

て一人でぐるり返しや相撲の模倣をしていて、たまに通りすがりの教師が相手をしてくれのを期待しているようであつた。だが、担任がいつも自分の相手をしてくれることがK児にもわかり、一緒に遊ぶことがより楽しいと感じられるようになつてきていることが、K児の行動や発言からうかがい知ることができる。

・ 担任と一緒に遊んだり、ビデオを見たりするなどして、イヤブランコで遊んだり、ビデオを見たりするなどして、教室で遊ぶ姿が増えてきた。

・ タイヤブランコ遊びでは、少しではあるが、友達同士のかかわりも見られた。