

**【検証 1】(1~3 / 16時)**

(1) 授業の目標

酸性雨を進んで調べ、学習課題を持つことができる。

(2) 指導の構想

① 酸性雨の被害を受けた三枚の写真を提示することにより、強い関心を持たせる。

② 児童が興味を持っているコンピュータを使い、酸性雨を検索しやすいソフトを使用することにより、調べる意欲を高める。

① 実際  
写真を提示した。数名が酸性雨が原因であることを発表する。「えつ、こんなふうになるの」というつぶやきがもれ、子供たちの関心を酸性雨に引きつけることができた。

② コンピュータを使用した児童は十七名。本で調べた子は三名。調べ学習に関して①きらい②どちらかというときらい③どちらかというとすき④すきの四段階で調査したところ、平均が事前二・七、事後三・三五と〇・六

**指導計画 (総時数16時間)**

**第1次 酸性雨を調べ、学習課題を持つ。(3時間)**

- 1 酸性雨の学習に興味を持ち調べる。(2時間)
  - (1) 写真を見て、原因が酸性雨であることに気づく。
  - (2) 酸性雨について調べる。(辞典・本・パソコンなどで)
- 2 課題を作り見通しを持つ。(1時間)

**第2次 酸性雨やその他の水溶液について調べる。(10時間)**

- 1 雨の酸性度を測定する。(1時間)
  - (1) 採水方法と測定の仕方を知る。
  - (2) 測定する。(リトマス紙・パックテスト・pH試験紙)  
\*いろいろな水溶液を調べてみたい。
- 2 他の水溶液の酸性、アルカリ性、中性を調べる。(1時間)
  - (1) コーラ・オレンジ・サイダー・酢・食塩水・砂糖水を調べる。\*飲み物は酸性が多い。
  - (2) 排気ガス+水 (3) 塩化ビニルの煙+水  
\*酸性雨になった。この水をかけると、木はかけるのだろうか。石は、溶けるのだろうか。
- 3 酸性の水溶液(酸性雨)を作る。(1時間)
  - (1) 植物にかけて影響を見る。
  - (2) 物を溶かすか確かめる。
    - 大理石、コンクリート、鉄、アルミ、木、布  
\*溶けた鉄やアルミはどうなったのかな。
- 4 酸性やアルカリ性の水溶液での影響を調べる。(3時間)
  - (1) 植物にかけて影響を見る。
  - (2) 物を溶かすか確かめる。
    - 大理石、コンクリート、鉄、アルミ、木、布  
\*溶けた鉄やアルミははどうなったのかな。
- 5 溶けた鉄やアルミニウムはどうなったか調べる。(2時間)  
\*別の物に変わってしまった。
- 6 酸性雨を中性にする方法を考える。(2時間)
  - (1) 実験の計画を立てる。
  - (2) 実験をして確かめる。
    - アルカリ性の水溶液を混ぜる。 ●水で薄める。
    - 土を通して。 ●冷やす。

**第3次 自主課題に取り組む・まとめる。(3時間)**

- 1 酸性雨と水溶液についてまとめ、自主課題に取り組む。
  - (1) 自分の課題を作り、追究する。(2時間)
  - 2 まとめる。(1時間)

**【検証 2】(13 / 16時)**

授業の目標

酸性の水溶液をもとの水にも

- 雨水のペーーー調べ
- 酸性やアルカリ性の他の水溶液はないか
- 排気ガスや煙は水に溶けるか
- 魚や植物は死ぬのか
- 物が溶けるか
- 酸性を薄くする方法

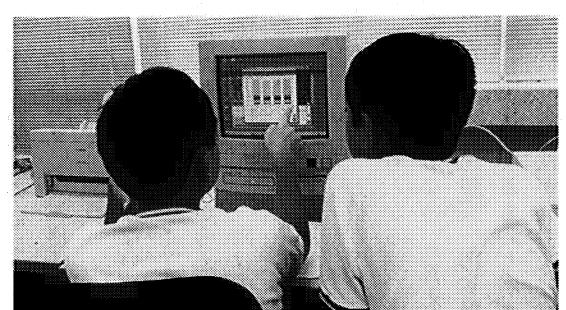
- ⑤ 第三時は、硫酸酸化物やpH、酸性などの化学用語について説明し調べたいことをまとめた。

- ④ 第二時初めに、前時の発表をでき方、原因、影響、場所、解決方法に分類し更に調べさせた。

③ 酸性雨は雨であることは全員調べることができた。また学級の四分の三は原因を、二分の一は影響を、対策まで調べたのは一名であった。ただし化学用語は理解できていないので、ノートには記録しているものの、酸性雨については十分理解できていない。

- ① (1) 指導の構想
- 課題解決できそうにない方法で取り組んでいる児童には、考えを認めた上で、別の方で取り組むように支援する。
- ② 水溶液は、日常生活と結びつけて考えて働くものとするため、塩酸だけでなく作った酸

どす方法を進んで確かめることができる。



コンピュータで調べる