

# 1 単元名 空気

## 2 指導要領の目標と内容

### (1) 目標

身近な自然の事物・現象に親しませ、それらを見たり確かめたりさせて、事物の特徴及び変化の様子に気付かせるようにするとともに、自然に接していく楽しさを味わわせる。

### (2) 内容

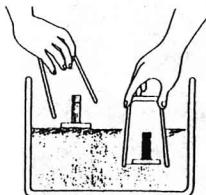
空気を入れ物の中に閉じ込めたり、水の中に入れたりさせながら、身の回りには空気があることに気付かせる。

## 3 活動例

コップの中に空気が入っていることに気付かせる。

### 例1 コップを伏せ水の中に沈める。

※ 人形(浮く物)を水に浮かべ、コップをかぶせて沈め、なぜ人形がぬれないのかを考えさせる。  
(図1)



(図1)(大日本図書)

### 例2 コップを傾け泡出しそう。

※ 空気の存在を泡としてとらえさせる。

身のまわりの空気の存在に気付かせる。

(広い場所をつかってダイナミックに活動させる場合)

### 例1 らっかさんあそび

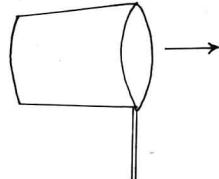
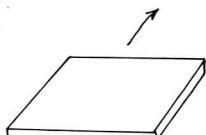
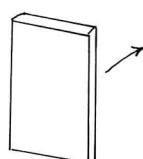
※ 布のふろしきやビニルのふろしきを使ってらっかさんを作り、走ったりとばしたり、とびおりたりして遊ばせる。(写真1)



(ひらいた ひらいた)

### 例2 板リレー、ポリ袋リレーをする。

※ 板を縦にしたり横にしたりして身の前でかかえて走らせ、空気の抵抗を感じとらせる。(図2)



(図2)

### 例3 空気さがしをしよう。(泡出しきょうそう)

※ 水の中に、身のまわりのいろいろな物を持ちよって沈め、泡出しをさせる。

スポンジ

毛糸

ストロー

ポリ袋

ゴム風せんなど