

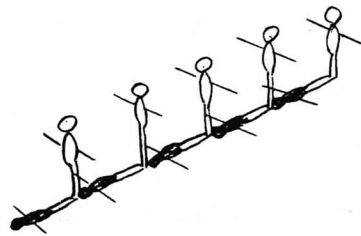
影の動きを調べることにより、日かげの位置が太陽の動きによって変わること気付かせる。

例1 かげふみかかし作り競争をする。

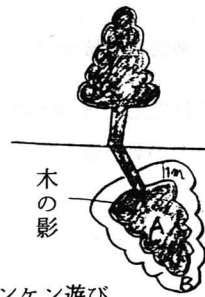
※ 5人1組になり、順番に影から影へ一直線にならぶ、その時かかしのようになり立ち、出来たらカラスの鳴き声のまねをするなど工夫すると楽しい。

例2 大きな木の影を利用し、ジャンケン遊びをする。

※ 夢中で遊んでいるうち、影が動いたことに気付くことができる。



影かかし



○ジャンケンをして  
負けたら相手の場  
所に移る

ジャンケン遊び

(大日本図書)

例3 日時計作りをする。

※ 建物の影や、ボールの影の動きを調べ、1時間ごとに記録させる。

※ 各自に画用紙、粘土、鉛筆を持たせ、1時間ごとに影の位置と時刻を記録させる。

