

高等学校数学科におけるパソコンの活用

C

1. はじめに	C 1
2. パソコンの活用状況	C 1
3. 数学科におけるパソコンの活用	C 2
4. 数学科におけるパソコンの活用例	C 3
(1) 事象の確率—硬貨をなげる—	C 3
(2) 数列の和（級数）	C 4
(3) 古典的方法による円周率の計算	C 6
(4) 区分求積法（定積分）	C 7
(5) 三角関数の極限	C 9
(6) グラフ（単振動の合成）	C 9
5. おわりに	C 12