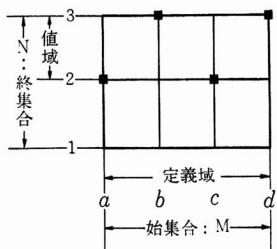


例を示そう。

[例 1] 集合 $M = \{a, b, c, d\}$, 集合 $N = \{1, 2, 3\}$ 対応 f が次のように定義されるものとする。

$$\begin{array}{ll} f : a \rightarrow f(a) = 2 \\ b \rightarrow f(b) = 3 & \text{このとき, } f \text{ は関数である。} \\ c \rightarrow f(c) = 2 & f \text{ の図表示は次のように} \\ d \rightarrow f(d) = 3 & \text{である。} \end{array}$$



* 定義域と始集合 M は等しい。また定義域 D の任意の x に対し $\Gamma(x)$ が N のただ 1 つの要素から成っていることがわかる。

ところで、関数の定義を学習させるなら、当然、対応の定義も学習させなければならないだろう。

1 つの集合 X と X の要素, $X \ni x$
1 つの集合 Y と Y の要素, $Y \ni y$

↓
集合 X と集合 Y とのかかわりあい。

↓
直積集合, $X \times Y$,
 $X \times Y = \{(x, y) | x \in X, y \in Y\}$

↓
対 応 ・ 関 係

↓
写 像 ・ 関 数

このような順序によれば関数の概念をまとめあげていくのにつごうがよいように思われる。そこで、対応につ

いての定義にふれてみたい。

対応の定義を、岩波書店: 現代数学概説 I, に求めるところでは「直積 $M \times N$ の任意の部分集合を G とする。 G の要素, (x, y) の M への射影 x の集合を $P_{rM}G$ または $P_{r1}G$ または D で表わす。 G の要素 (x, y) の N への射影 y の集合を, $P_{rN}G$ または $P_{r2}G$ または V で表わす。もちろん, $D \subset M$, $V \subset N$, x を集合 M の要素とするとき, $(x, y) \in G$ となるような y の集合を, $G(x)$ で表わし, $M \supset A$ であるとき $(x, y) \ni G$ なる $x \in A$ が存在するような y の集合を, $G(A)$ で表わす。

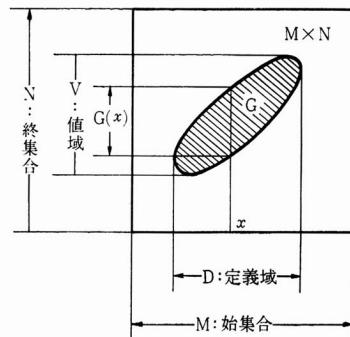
$G \{x\} \neq \emptyset$ となるのは, $x \in D$ となるときに限り, また, $G(x), G(A)$ はいつでも $\subset V$ である。

(G, M, N) なる組が与えられたとき, M から N への一つの対応が与えられたといい, 対応を一つの文字, たとえば Γ で表わすのである。 M を対応 Γ の始集合, N を Γ の終集合, G を Γ の graph という。また上の D をこの定義域 (domain), V を Γ の値域 (image, range: ensemble des Valeurs) といい, $D = Dom \Gamma, V = Im \Gamma$ と書き表わす。」

と記述されている。

二つの集合 M, N の直積 $M \times N$ については、「 $M \times N$ は M の元 a と N の元 b とのなす順序づけられた対 (a, b) の集合である。 $M \times N$ の二つの元 $(a, b), (a', b')$ は $a = a'$, $b = b'$ のときに限って同じものとするのである。……」

と定義している。対応を定義によって図示すれば次のようにになる。



例を示そう。

[例 2] 集合 $M = \{a, b, c, d\}$
集合 $N = \{1, 2, 3\}$

対応 f が次のように定義されているものとする。

$$\begin{array}{l} f : a \rightarrow f(a) = \{2\} \\ b \rightarrow f(b) = \{2, 3\} \\ c \rightarrow f(c) = \{2, 3\} \end{array}$$