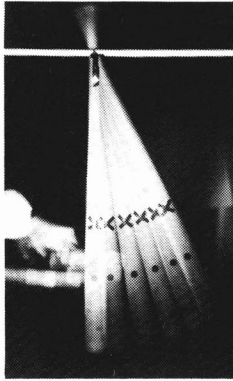


スイートスポットを探してみよう

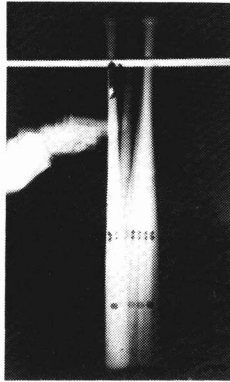
いわゆるバットの芯やラケットのスイートスポットに当たったボールは、軽く気持ちよく飛んで行く。重心（×印）は物体固有の位置にあるが、スイートスポットは握る場所によって異なる。写真の●印は、普通の握りの位置に対するスイートスポットである。（写真は木づちでたたいたもの）

◎ 軟式用木製バット

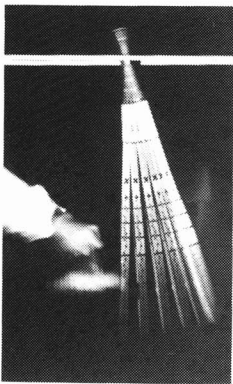


スイートスポットをたたく

握りに近い部分をたたく

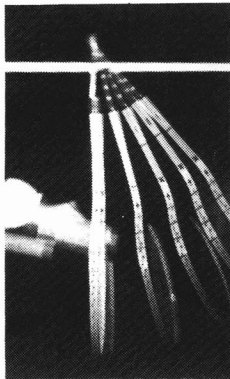


◎ 硬式テニスラケット（ウッド）



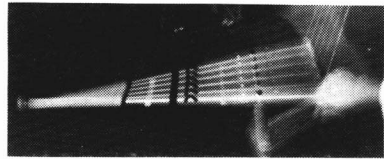
スイートスポットをたたく  
（ガット面の中心部分）

手もとに近いガット面をたたく

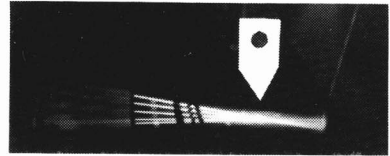


◎ ソフトボール用金属バット（水平につす）

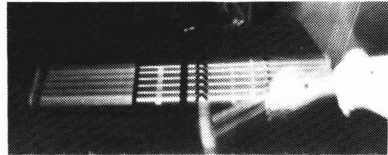
スイートスポットをたたく



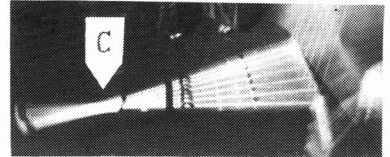
握りの部分をたたく（逆に●印の部分は動かない）



重心をたたく



先端をたたく（C点に対してはスイートスポット）



◎ 振動周期の例（普通の握りを支点とする）

	バ ッ ト		テニスラケット	
	軟式用 （木製）	ソフトボール用 （金属）	硬 式 （ウッド）	硬 式 （カーボン）
周期(秒)	1.50	1.49	1.31	1.31

※写真のように、スイートスポットをたたくと、握りの部分は移動せず、回転の中心になるので、手は衝撃を受けずに振りぬける感じがするのである。

…………スイートスポットの探し方の例…………

握りの部分を支点にして振動の周期を測り、次に重心の反対側で周期が等しくなる点を探せば、その点が、その握りに対するスイートスポットである。