

3. 計画……………(略)

4. 研究の実際と考察

(1) 検証構想

① 検証までの準備……………(略)

② 検証授業計画

ア 単元名 面積

イ 単元の目標……………(略)

ウ 指導計画(総時数11時間)

		ねらい	
次	時		仮説とのかかわり 「スッキリランド」での 予想される活動 A ; 見通しの立たない 子ども B ; 自分の考えを確か める子ども
1 (事例 1)	1	○直接比較によって、広さ を比べることができる。	○座席表を活用して、子 どもの活動の様子をとら える。 A ; 既習の長さ比べで の学習を想起する。 B ; 2倍の拡大図を、 重ね切り、比較する。 (場合により、小集 団活動)
	2	○長方形の横の長さを2 倍、3倍、…とすると、 面積も2倍3倍となること をとらえることができる。	○観察により、見通しの 立たない子どもや確かな 理解を必要な子を把握す る。 A, B ; かわり方調べ の時に、スッキ リランドで解決 したものを使って、解 決への糸口を見つける。
2 (本 時)	3	○長方形や正方形の複合図 形の面積の求め方を工夫で できる。	○観察により、見通しの 立たない子どもや確かな 理解を必要な子を把握す る。 A, B ; • 1cm ² をしきつめる。 • 透明な1cm ² 方眼を 当てて、数える。 • 等積変形の考え方 を思い出す。

エ 検証授業Ⅱ

a 本時のねらい

長方形と正方形の複合図形の面積を
工夫して求めることができる。

b 授業仮説

複合図形の求積において、見通しの
立てられない子や自分の考えに自信を
持てない子が、「スッキリランド」に
おいて、自ら選択した操作活動や小集

団での話し合いを通して、解決の糸口
を発見すれば、意欲的に学習し、自力
解決の喜びも感じるであろう。

c 指導過程

段階	学習活動・内容	(方法)	研究仮説との関連
つかむ	1. 問題を読み、課題 をつかむ。  この形の面積をなるべく簡単に求めましょう。	ためにことを この形の面積をなるべく簡単に求めましょう。 ためには、解決	
見通す	2. 解決の見通しを持 ち、自力で解決する。 • 単位面積のいく つ分 • 長方形に分割 • 全体からひく • 等積変形	「なる 示す。 たない な子を あれば 助を行 いて、 ている 考え方 対して を勧め	○長方形の求積で 使った透明方眼シ ート・1cm ² のタイ ルを用意して、自 由に選択し操作で きるようにしてお く。 ○問題の图形に、 切り取り線を示し たものを用意し、 切り取って長方形 として求積できる ことをヒントとし たい。切ってならべる操作 を通して、1つの式で表す 簡単さに気づかせることで 計算のきまりでの学習のつ ながりが見え、確かな力と なると考える。
解決する			

(2) 検証授業と考察

① 指導の概要

ア 検証授業1……………(略)

イ 検証授業2

○ スッキリランドの活用

前時までの考えを残した画用紙から
ヒントを得た子が1名。自分の考えを
確かめるために、1平方センチメート
ルをしきつめ数えた子が1名。透明方
眼シートをあてがい、マスの数を数え
た子が5名。今までずっとスッキリラ
ンドで、具体物による操作活動を行っ
ていたT男は、ノートに図をかいて、
自力で解決する姿が見られた。